

SPIELEND ENTWICKELN

Workshop Spielentwicklung für die Sekundarstufe

In 4 Lektionen von der ersten Idee bis zum Spiel. Unter Anleitung eines Spieleautors.



Workshop Spielentwicklung für die Sekundarstufe In vier Lektionen zum Spielentwickler

Was macht ein Spieleautor? Welche Faktoren spielen eine Rolle in der Spielentwicklung? Was für Spielelemente fesseln die Spieler? Als Spieleautoren mit pädagogischer Ausbildung zeigen wir spielerisch und unter aktivem Einbezug der Jugendlichen wie ein Spiel entwickelt wird, was sich in unserem Beruf abspielt und welche Faszination er seit 15 Jahren auf uns ausübt.

Inhalt

Wir vermitteln zu Beginn spielerisch die Vielfalt an Möglichkeiten in der Spielentwicklung. Die Grundelemente der Spielentwicklung werden anhand konkreter Beispiele erläutert. Die Jugendlichen erleben, stufengerecht aufbereitet, die spannenden, intensiven und auch schwierigen Momente einer professionellen Spielentwicklung. Auf der Basis eines bestehenden Spielmechanismus werden in Gruppen verschiedene Spielformen und Spielvarianten erarbeitet und mit bereitgestelltem Spielmaterial selbst Kurzspiele entwickelt.

Ziel

Vorgehensweise eines Entwicklungsprozess verstehen und selbst anwenden.
Eigenständig verschiedene Spielformen auf der Basis eines bestehenden Spielmechanismus entwickeln.

Schulstufe: Sekundarstufe

Klassengrösse: max. 28 Jugendliche (nicht stufenübergreifend)

Dauer: 4 Lektionen

Raumbedarf: Schulzimmer

Einrichtung: Wandtafel und Pult

Arbeitsmaterial: Schreibzeug, Farbstifte, Schere und Papier

Kosten: auf Anfrage

Kontakt: Lukas Frei gibt Ihnen gern weitere Auskünfte unter Telefon 031 351 61 89 oder lukas.frei@gebruederfrei.ch